

**WEB BASED E VOTING TRAINING FOR STUDENT COUNCIL CHAIRMAN
ELECTION AT HIGH SCHOOL****PELATIHAN PENGGUNAAN E-VOTING BERBASIS WEB UNTUK PEMILIHAN
KETUA OSIS DI SEKOLAH MENENGAH ATAS****Sanny Nofrima^{1a}, Melinda², Emiliya Fitriyanti³**

¹ Department of Government Science, Faculty of Governance and Culture, Universitas Indo Global
Mandiri, Palembang, South Sumatra, Indonesia

^a Korespondensi: Sanny Nofrima, E-mail: sanny@uigm.ac.id

(Diterima: 20-12-2022; Ditelaah: 10-01-2023; Disetujui: 02-06-2023)

ABSTRACT

Implementation in the process of electing the student council president involves information technology using the electoral system as learning for students who practice democracy directly. Activities, especially the election of the Student Council chairperson, still use media assisted by simple information, namely in the form of sheets of paper, and are still not effective. The problem faced requires a new motivation that is easier to guide information on the election of the Student Council chairperson in Palembang City Senior High School as well as minimizing information fraud in the election and facilitating the election of the Student Council chairperson. This study introduces the E-Voting Website to Student Council Palembang City by bringing up the idea of implementing the Student Council chairman election by utilizing development information.

Keywords: E-Voting, Student Student Council Election, Training

ABSTRAK

Pelaksanaan dalam proses pemilihan ketua OSIS melibatkan teknologi informasi dengan menggunakan sistem pemilu menjadi pembelajaran kepada siswa mempraktekan demokrasi secara langsung. Kegiatan terutama pemilihan ketua OSIS masih menggunakan media penyampaian infomasi yang sederhana yaitu berupa lembaran kertas dan masih belum efektif. Permasalahan tersebut dihadapi membutuhkan sebuah motivasi baru yang lebih mudah dalam penyampaian infomasi pemilihan ketua OSIS di Sekolah Menengah Atas Kota Palembang serta meminilisir kecurangan informasi dalam pemilihan dan mempermudah pemilihan ketua OSIS. Dalam penelitian ini memperkenalkan Website E-Voting kepada Osis Kota Palembang dengan memunculkan gagasan untuk pelaksanaan pemilihan ketua Osis dengan memanfaatkan perkembangan informasi.

Kata Kunci: E-Voting, Pemilihan Ketua Osis, Pelatihan.

PENDAHULUAN

Teknologi dapat merubah semua sistem secara global setiap saat secara cepat dan dapat menentukan hak pilih suara (Noveriyanto et al., 2018). Penggunaan Information and Communication Technology (ICT) yang meliputi proses, penggunaan sebagai alat bantu untuk pengelolaan informasi dalam aspek teknologi komunikasi yang merupakan suatu kaitan dengan penggunaan teknologi informasi (Wijaya & Adriansyah, 2020). Munculnya gagasan untuk pelaksanaan pemilihan umum dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi yang disebut dengan electronic voting (E-Voting).

Sejumlah sistem e-voting dan penghitungan suara sebagai cara untuk meningkatkan metode pemberian suara dengan biaya yang rendah, beberapa sistem menawarkan tingkat kepercayaan dan daya tahan yang tinggi terhadap kecurangan pemilu. E-voting (Prayoga, 2021) merupakan sebuah perangkat pemberian suara secara elektronik yang sehingga memiliki kemampuan untuk mempercepat tabulasi data, menekan biaya pemilihan dan memiliki kontribusi untuk mencegah pemilih yang tidak berhak, pemanfaatan teknologi informatika dalam proses politik melalui pemilihan kepemimpinan dengan dapat terlaksana dengan baik karena adanya sosialisasi yang efektif memperjelas secara transparansi pada tahapan e-voting memudahkan masyarakat dapat memahami seluruh proses dan menaruh kepercayaan pada pelaksanaan.

Electronic voting suatu metode pengumpulan suara dengan menggunakan perangkat elektronik yang berbeda dengan sistem konvensional, adanya perbedaan tersebut terletak pada acara pemilihannya jika sistem konvensional memilih menggunakan kertas suara. E-voting menggunakan perangkat elektronik yaitu dengan menyentuh layar pada computer, di Indonesia masih belum merata dalam menerapkan e-voting, proses pelaksanaannya juga akan lebih cepat, mudah dan transparan dengan melakukan investigasi maupun audit forensic digital yang bersifat ilmiah (Rawung et al., 2021).

Kegiatan pemilihan ketua OSIS pada sekolah masing-masing sering ditemukan penyampaian informasi yang sederhana dengan berupa lembaran kertas untuk memilih (Ikhwan, 2018). Pemanfaatan teknologi informasi, dengan menggunakan beberapa platform berbasis web e-voting kegiatan pemilihan ketua OSIS dapat lebih mudah dalam

penyampaian informasi dengan cepat dalam melakukan perhitungan suara dan akan mempermudah siswa maupun guru yang mengawasi pemilihan ketua OSIS. Pemanfaatan teknologi yang berkembang dengan proses pemilihan dilakukan secara electronic voting atau e-voting. Electronic voting merupakan suatu metode pemungutan suara dan perhitungan suara dalam suatu pemilihan dengan menggunakan perangkat (Yulianto et al., 2019). Tujuan dari electronic voting adalah menyelenggarakan pemungutan suara yang cepat dengan menggunakan sistem yang aman dan mudah untuk dilakukan audit, e-voting juga memudahkan dalam pelaksanaan pemilihan dan e-voting menggabungkan teknologi dengan proses demokrasi untuk membuat pemungutan suara lebih efisien dapat memungkinkan pemilih memberikan suara melalui komputer dari rumah atau TPS (Priyono & Dihan, 2010). Electronic election system tidak terlepas dari pentingnya kerahasiaan dan keamanan maka e-voting sangatlah tepat untuk digunakan (Hu et al., 2019).

Berdasarkan analisis situasi yang telah dijelaskan, maka yang menjadi perumusan masalah merupakan bagaimana menerapkan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat yang dilaksanakan di Komunitas Generasi Cendekia Sumatra Selatan, yang terdiri dari beberapa perwakilan Sekolah Menengah Atas mengikuti pelatihan penggunaan Aplikasi e-voting berbasis web dalam pemilihan ketua OSIS.

MATERI DAN METODE

Kegiatan pengabdian masyarakat ini telah Tempat dan Waktu. Kegiatan PKM ini dilaksanakan di Komunitas Generasi Candekia Sumatra Selatan, Pengabdian dihadiri perwakilan OSIS Sekolah Menengah Atas pada Bulan Februari tepatnya pada hari Sabtu tahun 2023.

Khalayak Sasaran pada pengabdian ini adalah kepada perwakilan siswa OSIS Sekolah Menengah Atas di Sumatra Selatan. Pelaksanaan Pemilihan OSIS dengan menggunakan sistem e-voting yang merupakan perkembangan seiring dengan kemajuan teknologi dan informasi, sistem pemungutan suara menggunakan sistem teknologi informasi yang dikembangkan oleh pemerintah dalam memberikan pilihan kepada masyarakat dengan waktu kapanpun dan dimana pun mendapatkan kemudahan akses informasi. E-voting ini untuk membantu penghitungan dan

tabulasi suara lebih cepat, penanganan yang efisien.

Metode Pengabdian Metode yang digunakan kegiatan pengabdian kepada forum OSIS Kota Palembang yaitu, service learning (SL) merupakan bentuk pendidikan secara pengalaman dalam pembelajaran membentuk tindakan dan refleksi dalam penerapan pengetahuan melalui praktik yang melibatkan masyarakat (Sutarso *et al.*, 2023). Sebelum pelaksanaan pengabdian dilakukan survie lokasi, dengan mengumpulkan perwakilan OSIS Sekolah Menengah Atas Kota Palembang. Pelaksanaan Pengabdian di Komunitas Generasi Candekia Sumatra Selatan, dengan pengurusan izin pelaksanaan Pengabdian bersama perwakilan OSIS Sekolah Menengah Atas antara lain yang di hadiri oleh SMA PUSRI, SMA Bina Cipta, SMA Harapan mulya, SMAN 16 Kota Palembang, SMAN 9 Kota Palembang dan lainnya.



Gambar 1: Metode Pelaksanaan

Pengabdian dilaksanakan di mulai dengan tutorial, dengan menjelaskan tentang penggunaan Website menggunakan alat bantu powerpoint (presentasi) untuk mengiring peserta OSIS dapat lebih mudah memahami pemanfaatan e-voting. Selanjutnya, praktek simulasi perwakilan OSIS melakukan praktek berupa simulasi pemilihan ketua OSIS menggunakan e-voting website. Kemudian, peserta dapat langsung bertanya kepada tim pengabdian pada masyarakat yang mendampingi mereka selama kegiatan berlangsung. Tahap akhir melakukan evaluasi kegiatan pemberian motivasi siswa untuk memanfaatkan, memperaktekkan penggunaan e-voting di sekolah untuk mempermudah pemilihan ketua OSIS, tim pengabdian mengevaluasi kegiatan dari awal sampai akhir. Kegiatan pengabdian juga memakai koesioner sebelum praktek dan sesudah praktek pengabdian yang di isi oleh peserta, sehingga tim pengabdian dapat menganalisis progress dari pengabdian.

Indikator Keberhasilan. Indikator keberhasilan dalam kegiatan pendampingan E-Voting ini adalah:

Meningkatkan kemampuan siswa memahami dan memanfaatkan Website E-Voting dalam pemilihan ketua OSIS dengan efisiensi waktu, pemilihan yang efektif dan tidak merusak lingkungan.

Meningkatkan motivasi siswa Sekolah Menengah Atas sebagai pemilih pemula untuk mengetahui pentingnya sebuah demokrasi.

Metode Evaluasi. Evaluasi tingkat pemahaman dilaksanakan dalam kegiatan pelatihan Website E-Voting adalah menggunakan metode pre-test dan post-test. Pre-test dilakukan sebelum penggunaan metode yang sudah disiapkan dan post-test dilakukan sesudah pelatihan dilaksanakan, yang kemudian pre-test dan post-test digunakan untuk mendapatkan keberhasilan dari kegiatan pendampingan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan Pendampingan Pelatihan Website E-Voting Osis Sekolah Menengah Atas

Kegiatan pengabdian tercapainya yang diharapkan akan memperoleh beberapa target, pengebdian yang menghadirkan beberapa perwakilan OSIS Sekolah Menengah Atas Kota Palembang, sebelum di sampaikan materi terlebih dahulu peserta mengisi kosioner sebelum dan sesudah praktek. Terkait dengan keberadaan e-voting dan melihat respon generasi muda dengan adanya pemanfaatan teknologi informasi dalam pemilihan ketua OSIS bahkan pemilihan yang bersekala besar. Pelaksanaan dilakukan dengan dua tahapan yaitu tahapan melalui pelatihan yang dimana narasumber memberikan sosialisasi dan materi kepada Siswa dan Siswi melalui paparan materi. Tahapan kedua pendampingan untuk perwakilan OSIS dan pelatihan yang dilakukan oleh TIM pengabdian sesuai dengan modul yang sudah diberikan.



Gambar 2: Kegiatan Pelatihan E-Voting



Gambar 3. Peserta Pelatihan E-Voting

Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang diikuti oleh peserta baik dari perwakilan beberapa sekolah menengah atas Kota Palembang antusias dan semangat pelajar yang tinggi dikarenakan baru menggunakan pemilihan OSIS melibatkan teknologi informasi atau E-Voting untuk pemilihan Ketua OSIS baru. Hasil dari kegiatan yang telah dilaksanakan seluruh peserta yang hadir dapat menggunakan Website dengan mudah dari jumlah peserta dapat dengan cepat dalam memahami cara kerja dikarenakan akses penggunaan dilatih dengan sedemikian mudah sehingga siswa Sekolah Menengah Atas dapat mudah mereka praktekan di pemilhan OSIS sekalnjutnya.

Keberhasilan Kegiatan

Berikut disajikan keberhasilan penggunaan Website E-Voting sebagaimana tabel 1.

Tabel 1. Hasil pelatihan E-voting Sebelum dan Sesudah

NO	PERTANYAAN	SEBELUM PELATIHAN		SESUDAH PELATIHAN		PENINGKATAN PENGETAHUAN	
		Tidak	Ya	Tidak	Ya	Sebelum	Sesudah
1	Apakah Anda tahu kegiatan yang umum tentang Aplikasi?	73,7%	26,3%	20%	80%	26,3%	80%
2	Apakah Anda tahu Aplikasi yang digunakan untuk pemungutan suara?	63,2%	36,8%	26,7%	73,3%	36,8%	73,3%
3	Apakah Anda tahu tentang Aplikasi E-Voting?	57,9%	42%	20%	80%	42%	80%
4	Apakah Anda tahu beberapa (lebih dari satu) Aplikasi yang digunakan untuk pemungutan suara?	79%	21%	33,3%	66,7%	21%	66,7%
5	Apakah Anda tahu Aplikasi -Aplikasi yang digunakan dalam pemungutan suara?	68,4%	31,6%	26,7%	73,3%	31,6%	73,3%
6	Apakah Anda tahu cara kerja Aplikasi E-Voting?	79%	21%	20%	80%	21%	80%
7	Apakah Anda tahu Aplikasi E-Voting mempercepat perhitungan suara?	68,4%	31,6%	20%	80%	31,6%	80%
8	Apakah Anda tahu Aplikasi E-Voting mempercepat waktu pemilihan?	68,4%	31,6%	26,7%	73,3%	31,6%	73,3%
9	Apakah Anda tahu E-Voting menghemat biaya cetakan kertas?	42,1%	57,9%	13,4%	86,6%	57,9%	86,6%
10	Apakah Anda tahu E-Voting bisa diakses dimana saja menggunakan platform digital?	57,9%	42,1%	21,3%	78,7%	42,1%	78,7%
11	Apakah E-Voting memiliki prosedur yang mudah dimengerti?	63,2%	36,8%	20%	80%	36,8%	80%
12	Apakah Anda tahu E-Voting bisa meminimalisir tindakan kecurangan?	73,7%	26,3%	42,8%	57,2%	26,3%	57,2%
13	Apakah menurut anda perlu adanya pelatihan penggunaan Aplikasi E-Voting?	36,8%	63,2%	28,5	71,5%	63,2%	71,5%

Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang diikuti oleh peserta baik dari perwakilan beberapa sekolah menengah atas Kota Palembang antusias dan semangat pelajar yang tinggi dikarenakan baru menggunakan pemilihan OSIS melibatkan teknologi informasi atau E-Voting untuk pemilihan Ketua OSIS baru. Hasil dari kegiatan yang telah dilaksanakan seluruh peserta yang hadir dapat menggunakan Website dengan mudah dari jumlah peserta dapat dengan cepat dalam memahami cara kerja dikarenakan akses penggunaan dilatih dengan sedemikian mudah sehingga siswa Sekolah Menengah Atas dapat mudah mereka praktekan di pemilhan OSIS sekalnjutnya. Berdasarkan hasil kuesioner tersebut terlihat bahwa siswa mengalami peningkatan pengetahuan tentang E-Voting yang sebelumnya siswa kurang mengetahui fungsi adanya pemilihan berbasis teknologi informasi. Setelah pemaparan materi pengabdian siswa dapat memahami E-Voting secara signifikan, siswa diharapkan dapat mempraktekkan E-voting ke Sekolah untuk pemilihan Ketua Osis. Hal ini juga dapat mengurangi kecurangan dalam memilih calon Ketua Osis dan mempermudah pelaksanaan pemilihan.

KESIMPULAN

Upaya mengatasi kecurangan dalam pemilihan ketua Osis di Sekolah Menengah Atas, dilakukan pengabdian masyarakat dengan metode SL pelaksanaan pengabdian yang dilaksanakan mulai dari persiapan, pelaksanaan dan pelaporan dengan memberikan kontribusi pada sekolah dalam mengelola pemilihan berbasis teknologi informasi. Pengabdian ini telah meningkatkan kompetensi pada siswa Sekolah Menengah Atas dalam mengoperasikan Website E-voting. Beberapa rekomendasi pengabdian ini bagi sekolah memberi edukasi kepada siswa untuk melibatkan teknologi informasi khususnya E-Voting dalam pemilihan ketua Osis sehingga siswa dapat dipermudah dalam pelaksanaan guna memperkembangkan pengetahuan hak kewajiban sebagai pemilih pemula.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Forum OSIS Kota Palembang, Komunitas Generasi Candekia Sumatra Selatan dan perwakilan OSIS Sekolah Menengah Atas Kota Palembang, Sumatra Selatan yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan kegiatan Pelatihan website E-Voting.

DAFTAR PUSTAKA

- Hu, S. D. K., Palit, H. N., & Handojo, A. (2019). Implementasi Blockchain: Studi Kasus e-Voting. *Jurnal Infra*, 7(1), 183–189.
- Ikhwan, Yusri. Sari, M. (2018). *Pelatihan Penggunaan Aplikasi E-Voting Berbasis Web Untuk Pemilihan Ketua Osis Di Smkn 1 Banjarmasin*. 1–23.
- Noveriyanto, B., Nisa, L. C., Bahtiar, A. S., Sahri, S., & Irwansyah, I. (2018). E-GOVERNMENT SEBAGAI LAYANAN KOMUNIKASI PEMERINTAH KOTA SURABAYA (Studi Kematangan E-Government Sebagai Layanan Komunikasi Government To Government, Government To Citizen, Government To Business). *Profetik: Jurnal Komunikasi*, 11(1), 37.
<https://doi.org/10.14421/pjk.v11i1.1371>
- Prayoga, S. (2021). Penggunaan E-Voting dalam Pemilihan Gubernur, Bupati dan Walikota Serentak Tahun 2024 Berdasarkan Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2020. *Jurnal Pemilu Dan Demokrasi*, 1(2), 160–175.
<https://news.detik.com/berita/d->
- Priyono, E., & Dihan, F. N. (2010). E-Voting: Urgensi Transparansi & Akuntabilitas. *Seminar Nasional Informatika Yogyakarta, 2010*(32), 55–62.
<https://media.neliti.com/media/publications/175335-ID-e-voting-urgensi-transparansi-dan-akunta.pdf>
- Rawung, J., Informatics, L. S.-P. of the, & 2021, undefined. (2021). System Requirement Specification E-Voting Pemilu di Indonesia. *Ojs.Journals.Unisel.Edu.My*, November, 2–7.
<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.22424.72968>
- Sutarso, Y., Laga, S. A., Mukhlis, I. R., Herlambang, Y., Pratama, C., & Natasya, A. R. (2023). *Pemanfaatan aplikasi computer based test untuk mengukur pencapaian siswa dalam pembelajaran sekolah islam Madrasah Aliyah Negeri Kota Surabaya (MAN Kota Surabaya)*.

6(204), 83–98.
<https://doi.org/10.33474/jipemas.v6i1.17644>

- Wijaya, W., & Adriansyah, A. (2020). Analisis Pemanfaatan Teknologi Qr Code Pada Sistem Electronic Voting (E-Voting) Untuk Pemilihan Kepala Daerah. *Jurnal Edukasi Elektro*, 4(2), 91–102.
<https://doi.org/10.21831/jee.v4i2.35451>
- Yulianto, A., Yusuf, D. H., & Frimansyah. (2019). Penerapan E-Voting Dengan Metode Waterfall Untuk Pemilihan Ketua Osis Pada SMP PGRI Parung Panjang Bogor. *Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika*, 3(2), 66–73.